

SQF42 Klassisches und agiles Projektmanagement

Kompetenzzuordnung	Instrumentale Kompetenz
Kompetenzziele	<p>Einsatzmöglichkeiten und Elemente der Projektorganisation kennen; wissen, wie Projekte initialisiert werden (Analyse des Projektumfeldes und der Stakeholder), und wie sich Ziele, Anforderungen und Erfolgsfaktoren definieren lassen;</p> <p>das Projekt strukturieren, den Aufwand schätzen und die Mittel planen können;</p> <p>Einblick in die Führungsaufgaben innerhalb von Projekten erhalten; Bedeutung von Kommunikation, Teamentwicklungsprozessen und Konfliktmanagement erkennen;</p> <p>begleitende Aufgaben wie Projektmarketing, Changemanagement, Konfigurationsmanagement, QM erläutern und einschätzen können;</p> <p>Erkennen und Überwinden von Widerständen. Agile Projektmanagement-Methoden kennen, ihre Vor- und Nachteile bewerten und ihre Einsatzmöglichkeiten erläutern können. (Fach- und Methodenkompetenz.)</p>
Inhalt	<p>Projektaufbau, Funktionen und Managementtechniken</p> <p>Begriffe Projektaufbau Funktionen im Projekt Managementtechniken</p> <p>Projekte initialisieren und planen</p> <p>Projekte initialisieren Projekte planen</p> <p>Projekte abwickeln und abschließen</p> <p>Projekte leiten und steuern Risikomanagement Problemmanagement Projektberichte Projektabschluss Projektsitzungen und Workshops</p> <p>Führen in Projekten und begleitende Aufgaben</p> <p>Die Projektführung Das Projektteam Kommunikation Widerstand Konflikte Projektmarketing</p>

Änderungs- und Konfigurationsmanagement

Qualität im Projekt

Lieferantenmanagement

Multiprojektmanagement

Multiprojektmanagement: Stellenwert und Standort

Multiprojektmanagement-Prozess

Multiprojektmanagement-Methoden

Multiprojektmanagement-Organisation

Multiprojektmanagement-Qualifikation

Implementierung des Multiprojektmanagements

Multiprojektmanagement-Organisation

Historische Entwicklung der Vorgehensmodelle

Spezifikationsorientierte Entwicklung kompletter Systeme

Prototyporientierte Entwicklung kompletter Systeme

Spiralmodell für komplette Systeme

Agile, inkrementelle Softwareentwicklung

Fortschritte durch die verschiedenen Vorgehensmodelle

Auswahl eines Vorgehensmodells

Das agile Rahmenwerk Scrum

Historie von Scrum

Charakteristika von Scrum

Übersicht über den Scrum-Prozess

Rollen in Scrum Teams

Projektumsetzung mit Scrum

Vor- und Nachteile von Scrum

Hybride Verwendung von Scrum

Unterschiede zwischen Scrum und Extreme Programming

Die Change Management-Methode von Kanban

Historie von Kanban

Begriffswelt der Kanban-Methode

Vergleich von Kanban mit Scrum

Voraussetzungen

Keine.

Modulbausteine

SQF201 Studienbrief Projektaufbau, Funktionen und Managementtechniken mit Onlineübungen

SQF401 Studienbrief Projekte initialisieren und planen mit Onlineübungen

SQF402 Studienbrief Projekte abwickeln und abschließen mit Onlineübungen

SQF403 Studienbrief Führen in Projekten und begleitende Aufgaben

mit Onlineübungen

SQF404 Studienbrief Multiprojektmanagement

E-Book Goll/Hommel: Mit Scrum zum gewünschten System

SQF405-BH Begleitheft mit **Online-Übung**

Kompetenznachweis	Assignment
Lernaufwand	125 Stunden, 5 Leistungspunkte
Sprache	Deutsch
Studienleiter	Ulrich Kreutle
